

## Brünhild

>Habilidad primaria: Reinhard von Lohengramm

El poder de la inteligencia le permite tratar de derrotar ideológicamente al enemigo, causando que este se rinda o cambie de bando

>Habilidad secundaria: Enfermedad

Se enferma, dejándola fuera de combate. +45 a ambos dados para las War Women aliadas

>Habilidad pasiva: DIE BRITANNIA, SIEG KAISER REINHARD

Inmune al Geass, +10 a ambos dados contra enemigos britannianos o que estén aliados con Britannia

>Habilidad final: Operación Ragnarok

Todas las War Women aliadas atacan con todo lo que tienen a los enemigos de mayor rango, +10 a ambos dados por cada War Women aliada que participe en el ataque

## Hyperion

>Habilidad primaria: Yang Wenli

El poder del pacifismo le permite convencer al enemigo de rendirse, retirarse o cambiar de bando usando ARGUMENTOS y LOGICA

>Habilidad secundaria: Willibald von Merkatz

Sus cañones de energía disparan al mismo tiempo. +30 al dado izquierdo, +10 al dado derecho

>Habilidad pasiva: Historiadora

Le permite usar referencias históricas para hacer que el enemigo dude de sí mismo, incrementando ligeramente la efectividad tanto de su habilidad primaria como la de Brünhild

>Habilidad Final: el martillo de Thor de Isserlohn

Invoca un orbe de líquido negro que dispara un poderoso haz de energía que destruye todo a su paso.

## Berlin

>Habilidad primaria: Otho von Braunschweig.

Su gran riqueza le permite tratar de convencer al enemigo para que este se rinda o decida cambiar de bando prometiéndole lujos.

>Habilidad secundaria: Codicia

+20 a ambos dados si el enemigo tiene consigo algo que tenga mucho valor monetario

Habilidad pasiva: Naves Escudo

-25 daños recibidos

Habilidad final: Desesperación

Se activa automáticamente si está perdiendo, realiza un ataque arriesgado y casi suicida para eliminar a un enemigo de alto rango.

Libeccio

Habilidad primaria: viento del suroeste

El viento de la región del norte de Corisca afecta a los disparos enemigos. -10 a los dados enemigos

Habilidad secundaria: Escolta

Recibe la mitad del daño de una de sus aliadas.

Habilidad pasiva: submarinofobia

Le teme a los submarinos por que el barco en que está basada fue hundido por uno, haciéndola actuar precipitadamente. En presencia de un submarino: +15 a ambos dados si son pares, -15 si son impares. En ausencia de submarinos: +10 a ambos dados

Habilidad final: Misil Teseo

Arma utilizada por una fragata construida en 1983 que también se llama Libeccio.

U-511 (cambie los 11 de lugar, kek)

Habilidad primaria: Torpedos

+25 a ambos dados contra War Women inspiradas en barcos

Habilidad secundaria: armamento antiaéreo

+15 a ambos dados contra enemigos aéreos.

Habilidad pasiva: submarino

Al estar inspirada en un submarino, es capaz de atacar a las War Women enemigas sorpresivamente, impidiendo que estas contraataquen tras el primer ataque.

Habilidad final: Blitzkrieg anfibia

Requiere a Yukari para ser utilizada. Al estar ambas inspiradas en vehículos Alemanes, atacan al enemigo con todo lo que tienen mientras suena Horst Wessel Lied en el fondo. Al contar esta vez con suministros suficientes, el ataque es especialmente efectivo contra enemigos soviéticos INCLUSO EN INVIERNO. Esta habilidad puede ser modificada con ayuda de Berlin o Brunhild.

Habilidad final modificada: Alemanes Espaciales.

U-511 y Yukari, con ayuda de Brünhild y/o Berlin atacan con todo al enemigo mientras suena Valkyrie ha Nanji no Yuuki wo Aiseri en el fondo, el ataque es aún más efectivo contra enemigos soviéticos.

Yukari

Habilidad primaria: Infiltración

Esta habilidad solo puede usarse antes de la batalla. Yukari se infiltra entre el enemigo para obtener información sobre sus unidades, dándole la ventaja a sus compañeras.

Habilidad secundaria: Artillera

Compensa el bajo calibre del Panzer IV (75mm, comparado con los 90mm de las ametralladoras vulcan en la cabeza del RX-78-2 Gundam, los 120mm de la ametralladora del Zaku y los 410mm de los cañones de Gwynevere) con tiros certeros en los puntos débiles del enemigo. +30 al dado izquierdo, +20 al dado derecho si el dado izquierdo es igual o mayor a 75.

Habilidad pasiva: Tanque Imperial

Si Brünhild y/o Berlin están presentes, en 8 turnos (4 con ayuda de ambas) su Panzer IV se transforma en el tanque del mismo nombre de la novela "Legend of the Galactic Heroes", cambiando únicamente sus habilidades secundaria y final.

Habilidad final: Blitzkrieg anfibia

Requiere a U-511 para ser utilizada. Al estar ambas inspiradas en vehículos Alemanes, atacan al enemigo con todo lo que tienen mientras suena Horst Wessel Lied en el fondo. Al contar esta vez con suministros suficientes, el ataque es especialmente efectivo contra enemigos soviéticos INCLUSO EN INVIERNO. Esta habilidad puede ser mejorada con ayuda de Berlin o Brunhild.

Habilidad secundaria modificada: Armamento futurista

Al haber sido reemplazados el cañón de 75mm con uno de 120mm, y las ametralladoras de 7.92mm por cañones de electrones, su poder de fuego aumenta considerablemente. +20 al dado derecho, +30 al dado izquierdo.

Habilidad final modificada: Alemanes Espaciales

U-511 y Yukari, con ayuda de Brünhild y/o Berlin atacan con todo al enemigo mientras suena Valkyrie ha Nanji no Yuuki wo Aiseri en el fondo, el ataque es aún más efectivo contra enemigos soviéticos.

Aegis.

Habilidad primaria: Armas pesadas.

Ataca con todo su arsenal, +40 de daño si acierta.

Habilidad secundaria: Marioneta CSS

Utiliza a una marioneta controlable por CSS llamada "Athena" para atacar. Dados x1.5

Habilidad pasiva: Capacitores.

Componentes electrónicos que permiten almacenar energía y después liberarla. Capacidad de almacenamiento de energía +10

Habilidad final: Descarga de capacitores

Activada automáticamente en caso de sobrecarga. Libera el exceso de energía en un poderoso ataque que la deja agotada.

Lore:

Universal Century 0060

La esposa del brillante científico Bian Zoldark muere al dar a luz a dos niñas, una de ellas naciendo con una terrible enfermedad por la que tendría apenas unas semanas de vida. El Dr. Shu Shirakawa, amigo cercano de Bian, sugiere ponerla en animación suspendida hasta poder hallar una cura.

Universal Century 0070

Shu comienza a estudiar el CSS.

Universal Century 0075

Un misterioso meteorito se estrella en una isla en el pacífico, un equipo liderado por Bian Zoldark decide estudiarlo. En su interior encuentran tecnología extra-orbital que comienzan a replicar en secreto. Entre esta tecnología se encuentra el raro elemento "Tronio", una sustancia con cualidades energéticas muy poderosas, 10 veces superiores al Uranio.

Universal Century 0078

Shu Shirakawa consigue crear un ratón biónico capaz de utilizar el CSS, siendo el primer ser mitad orgánico mitad máquina capaz de hacer esto, muere al poco tiempo.

Durante un experimento, uno de los ratones logra controlar un brazo mecánico mediante CSS, dando origen a las "Marionetas". Robots controlables a distancia mediante el CSS.

Universal Century 0079

Shu intenta crear más seres biónicos capaces de controlar marionetas mediante CSS que podrían considerarse formas rústicas y muy primitivas de War Women, sin mucho éxito.

"Black Spider" envía ADN de las War Women a los Divine Crusaders pero solo Shu parece interesado en él. El ADN está corrupto, pero Shu sabe cómo encontrarle un uso.

Utilizando su tecnología biónica ahora perfeccionada con tecnología extra-orbital y ADN de la hija "dormida" de Bian, Shu consigue no solo encontrar la forma de curarla, sino de convertirla en una diosa similar a Pyra, resistente a la radiación, capaz de usar la energía del tronio del mismo modo que un ser humano utiliza el ATP, siendo además capaz de usar el CSS, y por si eso fuese poco, con un IQ de cuatro dígitos.

El proceso fue un éxito, la nueva diosa fue nombrada "Hikari" debido a las cantidades de luz que irradia su rubio cabello ante los rayos del sol.

Inspirada por las War Women del enemigo, Hikari comienza a crear a las suyas. Los demás científicos creen que solo está jugando a las muñecas, pero ella considera que usar un arma enemiga contra ellos mismos puede traer alguna ventaja, aunque en el fondo solo quería amigas.

Personalidad: algo tsundere, inteligente, ingeniosa, determinada y ocasionalmente maternal.

Creaciones:

A diferencia de Pyra, Hikari ve a sus creaciones como amigas cercanas o incluso hijas y no como herramientas, aunque a veces le da pena expresarlo.

Brunhild, Hyperion y Berlin: basadas en naves espaciales de una novela.

Nagato y Atago: basadas en los mismos barcos que las War Women cuyo ADN envió Black Spider.

Graf Zeppelin, Shimakaze, Colorado y Libeccio: creadas a partir de otros barcos, si alguna coincide con las enemigas sería mera coincidencia.

U-511: Basada en un submarino, especializada en sigilo.

Yukari: Utiliza un tanque Panzer IV, ya que sabe mucho sobre tanques.

Aegis: se trata de la obra maestra de Hikari, basada en los prototipos de Shu, pero esta vez teniendo mucho más éxito. Fue creada para ser una especie de semi-diosa que liderase a las War Women en caso de que algo le suceda a Hikari. Puede sacar armas de su cuerpo y posee la habilidad de controlar una marioneta CSS llamada Athena.